

Basebutton

Instrukcja obsługi
v1.8

1. Czym jest Basebutton
2. Panel przedni Basebutton
3. Panel tylni Basebutton
4. Funkcje przycisków
5. Własne oznaczenia przycisków
6. Podświetlenie przycisków

1. Czym jest Basebutton

Basebutton to urządzenie elektroniczne oparte o technologię mikroprocesorową pracujące w systemach Windows 8.1 wzwyż.

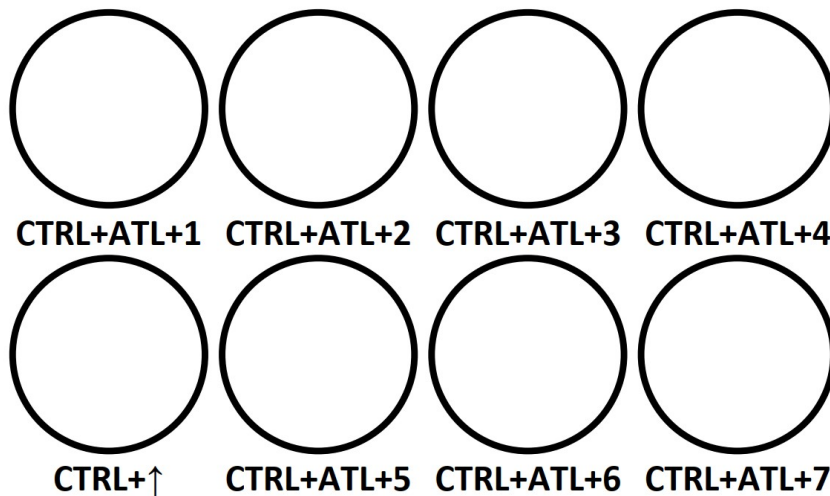
Urządzenie zostało stworzone do pracy z panelem systemu BaseLinker.com, a jego zadaniem jest symulacja funkcji klawiszy skrótów wykorzystywanych w systemie BaseLinker do szybkiej obsługi zamówień i automatycznych akcji. Z powodzeniem może być wykorzystane również do innych aplikacji Windows, w których definiujemy klawisze skrótów.

Panele występują w 3 wersjach:

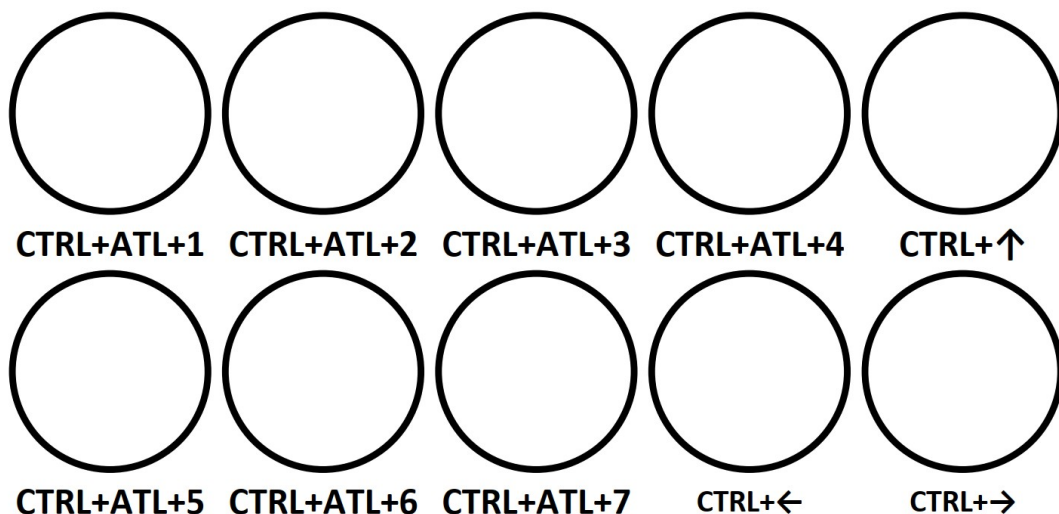
8p (8 przycisków), 10p (10 przycisków), 15p (15 przycisków)

2. Spis skrótów użytych dla każdego z wersji panelu:

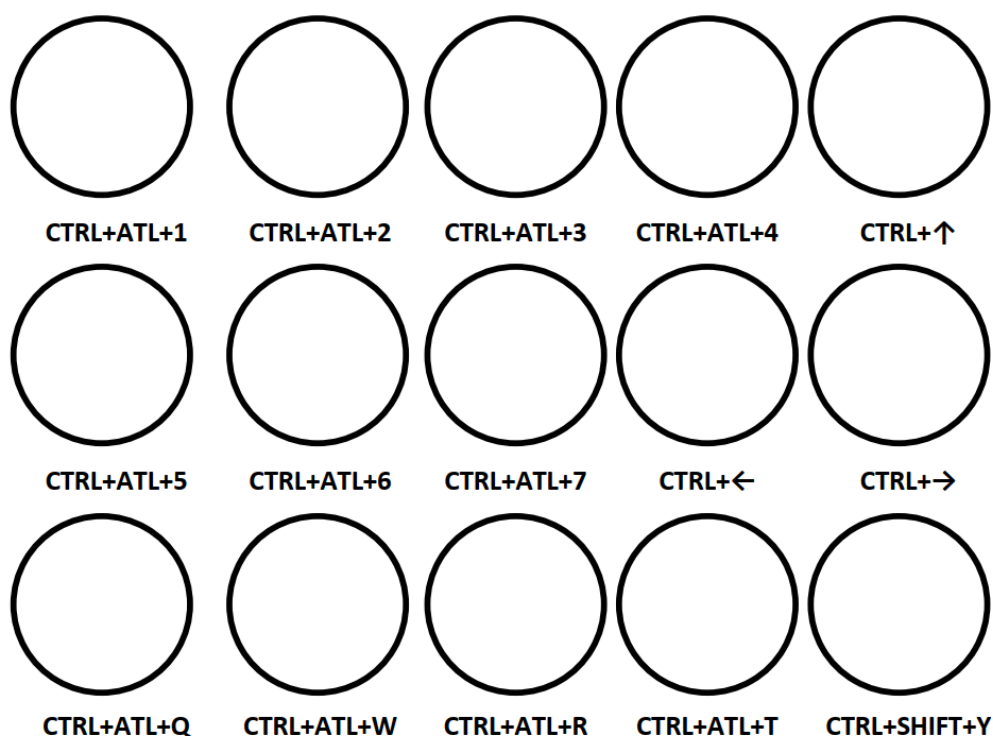
- Wersja 8p:



- Wersja 10p:



- Wersja 15p:



Na tylnym panelu znajdują się także otwory głośnikowe.

Komunikacja odbywa się za pośrednictwem USB<>MicroUSB. Przewód od strony urządzenia jest zintegrowany z elektroniką. Jeśli przewód zostanie uszkodzony należy urządzenie otworzyć w celu jego wymiany.







3. Funkcje przycisków

Przycisk urządzenia mają zdefiniowane stałe skróty klawiaturowe, które należy przyporządkować w odpowiednie miejsca w BaseLinker. Przejdź na:

https://panel.BaseLinker.com/orders_macro_triggers.php

3.1 Jeśli posiadasz już wirtualne przyciski, lub kody kreskowe, wystarczy, że przyporządkujesz im wybrane przyciski z klawiatury.

Wybierz akcję, do której chcesz przypisać guzik, następnie przejdź do pola skrót klawiszowy i naciśnij żądany klawisz, system uzupełni kombinację klawiszy.

NAZWA ZDARZENIA	USTAWIENIA		
Gabaryt A ⓘ	 Gabaryt A	alt + ctrl + 1	 BLM_00003535
Gabaryt B ⓘ	 Gabaryt B	alt + ctrl + 2	 BLM_00003536
Gabaryt C ⓘ	 Gabaryt C	alt + ctrl + 3	 BLM_00003537

W tym przypadku przycisk 1 został przypisany pod zdarzenie „Gabaryt A”, przycisk 2 pod „Gabaryt B” itd.

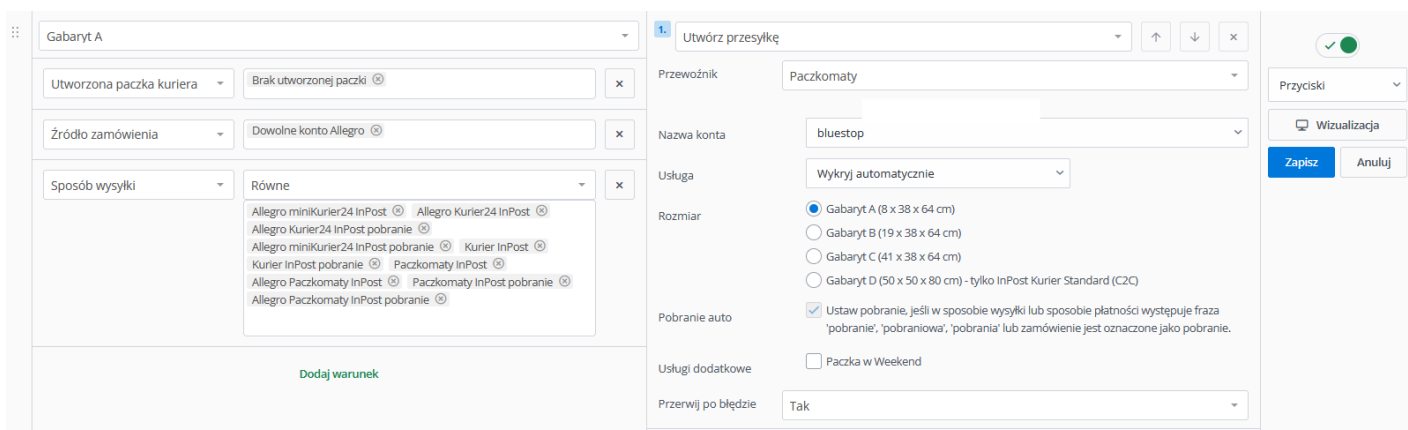
3.2 Jeśli nie posiadasz zdefiniowanych przycisków wirtualnych, ani kodów kreskowych możesz je zdefiniować jak wyżej, wraz z kodami kreskowymi, lub stworzyć tylko tablicę skrótów:

NAZWA ZDARZENIA	USTAWIENIA
Przycisk 1	alt + ctrl + 1
Przycisk 2	alt + ctrl + 2
Przycisk 3	alt + ctrl + 3

3.3 Definiowanie Automatycznych akcji

Następnie definiujemy automatyczną akcję generowania etykiety, przycisk będzie wyzwał konkretną akcję, która w efekcie ma wygenerować odpowiedni rodzaj etykiety:

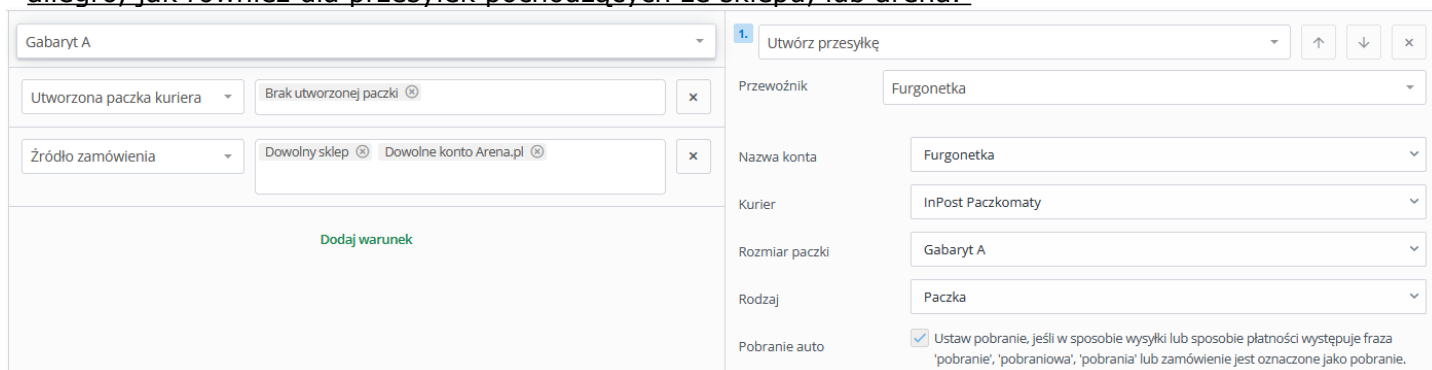
W tym przypadku została zdefiniowana akcja automatyczna, która po wciśnięciu przycisku 1 na klawiaturze Basebutton utworzy



list przewozowy w manager paczek InPost, w gabarycie A dla zamówień pochodzących z allegro, w których będzie spełniony jeden z warunków znajdujący się w sekcji „Sposób wysyłki”, to ogranicza możliwość przypadkowego wygenerowania złej paczki.

Należy postąpić w ten sam sposób dla pozostałych zdarzeń skonfigurowanych w kroku 4.1, lub 4.2, duplikując utworzoną akcję i zmieniając rodzaj zdarzenia własnego, oraz gabaryt.

Do jednego zdarzenia własnego można przypisać więcej niż jedną akcję automatyczną, dodając odpowiednie warunki, zdarzenie „Gabaryt A” (przycisk 1) może generować paczki zarówno dla np. allegro, jak również dla przesyłek pochodzących ze sklepu, lub arena.



W tym przypadku została zdefiniowana akcja automatyczna, która po wyzwoleniu zdarzenia „Gabaryt A” (przycisk 1 na klawiaturze Basebutton) utworzy list przewozowy w gabarycie A dla zamówień pochodzących ze sklepu, oraz np. Arena.pl, jako źródło zamówienia można zdefiniować dowolną platformę, dla której paczka ma być generowana za pośrednictwem np. Furgonetka.

Należy postąpić w ten sam sposób dla pozostałych zdarzeń skonfigurowanych w kroku 4.1, lub 4.2, duplikując utworzoną akcję i zmieniając rodzaj zdarzenia własnego, oraz gabaryt.

Po naciśnięciu przycisku na panelu rozpoczyna się automatyczne generowanie etykiety zgodnie z ustawieniami automatycznymi akcjami.

Również na liście zamówień po zaznaczeniu kilkunastu z nich i naciśnięciu zdefiniowanego przycisku rozpoczyna się generowanie etykiet dla wielu zamówień.

3.4 Przyciski funkcyjne

Strzałka w dół – otwarcie zebrania zamówień. Otwiera okno zbierania zamówień po otwarciu listy zamówień.

Przytrzymanie przycisku – zamknięcie okna zabierania

dwuklik – odświeżenie strony

Strzałka w prawo – przechodzi do następnego zamówienia

Strzałka w lewo – przechodzi do poprzedniego zamówienia



Wyłączenie dźwięków klawiszy

Naciśnij i przytrzymaj przycisk 1 + 10 aż usłyszysz długi dźwięk z głośnika. Wszystkie klawisze zapalą się na 3s

Włączenie dźwięków klawiszy

Naciśnij i przytrzymaj przycisk 2 + 10 aż usłyszysz długi dźwięk z głośnika. Wszystkie klawisze zapalą się na 3s

Dla prawidłowego funkcjonowania klawiszy funkcyjnych należy w systemie BaseLinker należy ustawić skróty, w tym celu przejdź do: https://panel.BaseLinker.com/orders_shortcuts.php i ustaw skróty jak na zdjęciu:

AKCJA	USTAWIENIA
Zbieranie produktów zamówienia	shift + z
Pakowanie zamówienia	
Zamknij okno zbierania/pakowania	alt + ctrl + 8
Zrób zdjęcie dla zamówienia	
Otwórz status "Wszystkie"	shift + z
Następna strona / zamówienie	ctrl + right
Poprzednia strona / zamówienie	ctrl + left
Zaznacz wszystko	ctrl + up
Odznacz wszystko	ctrl + down

4. Własne oznaczenia przycisków

W każdym przycisku można wymienić wzór ikony. Przycisk umocowany jest na dwa zatrzaski którego podważenie powoduje wysunięcie się górnej jego części.



Na stronie **Interplug.pl** dostępne są szablony do wydruku etykiet na przyciskach, wraz z instrukcją.

Podświetlenie przycisków

Podświetlenie przycisków

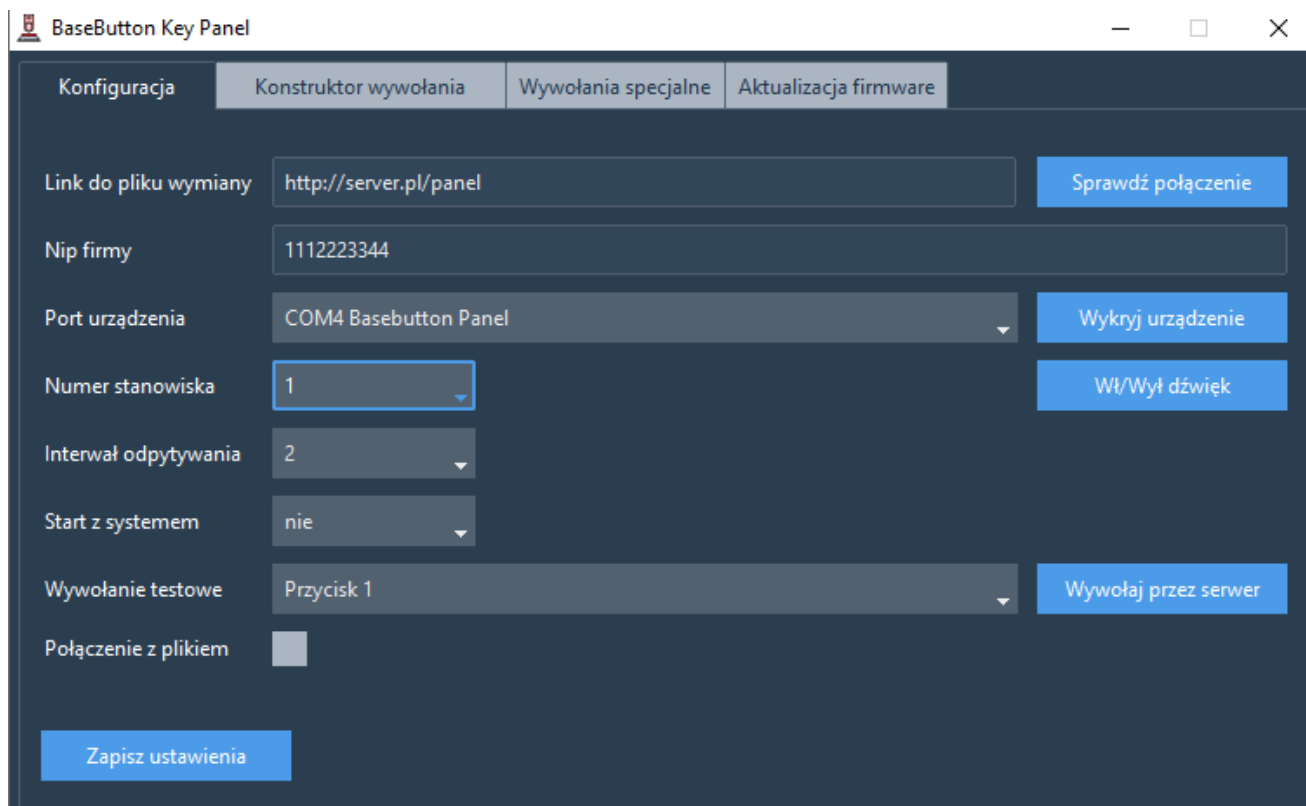
Panel Basebutton posiada unikalną funkcjonalność, pozwalającą podświetlać konkretne przyciski w zależności od rodzaju kuriera.

Do poprawnego działania potrzebne są: aplikacja Basebutton app, oraz plik `index.php` umieszczony na serwerze z obsługą php

1. plik `index.php`, znajdziesz w folderze, w którym został zainstalowany program (**domyślnie: `C:\basebutton`**), plik przenieś na hostingu do folderu o nazwie „Panel”, i zapamiętaj, lub zapisz ścieżkę dostępu do pliku, będzie to potrzebne w kolejnym kroku.

Jeśli nie dysponujesz własnym hostingiem, poszukaj w sieci usługodawcy, który nie ogranicza liczby odpytań do serwera (jedną z możliwości jest hosting `webd.pl`) – nie ma potrzeby korzystania z SSL.

2. Uruchom aplikację Basebutton app, domyślnie aplikacja uruchamia się zminimalizowana w tray`u, obok zegara.



Uzupełnij pola:

Link do pliku wymiany – tutaj wpisz ścieżkę dostępu do pliku index.php na twoim serwerze (adres serwera, wraz z nazwą folderu)

- **Nip firmy** -

- **Port COM urządzenia** zostanie wykryty automatycznie jeśli panel był podłączony do komputera przed uruchomieniem aplikacji.

-**Numer Stanowiska** przypisujemy osobno dla danego komputera. Jeśli na jednym koncie BaseLinker pracuje więcej niż jedna stacja robocza należy aplikację zainstalować na każdej z nich i dla każdej stacji roboczej przypisać osobny numer stanowiska, oraz stworzyć osobne akcje automatyczne dla każdego z nich.

-**Interwał odpytywania** jest to odstęp czasu podany w sekundach po upływie którego aplikacja wykonuje zapytanie do serwera o nowe komendy wysłane z BaseLinkera.

-**Wywołanie testowe** – zapisz wprowadzone ustawienia, następnie możesz wywołać testowo przycisk przez serwer, aby sprawdzić, czy połączenie jest prawidłowe.

3. W BaseLinker stwórz zdarzenie indywidualne wywołujące podświetlenie:

https://panel.BaseLinker.com/orders_macro_triggers.php

3.1 Jeśli podświetlenie ma być wywoływane przy przejściu do kolejnego zamówienia użyj poniższej konfiguracji:

podświetlenie przycisków	<input type="checkbox"/> Przycisk	<input checked="" type="checkbox"/> Skrót klawiszowy	<input type="checkbox"/> Kod kreskowy
podświetlenie przycisków		alt + shift + u	

3.2 Jeśli podświetlenie chcesz wyzwać, przez zeskanowanie kodu kreskowego zamówienia, użyj poniższej konfiguracji:

podświetlenie przycisków	<input type="checkbox"/> Przycisk	<input type="checkbox"/> Skrót klawiszowy	<input checked="" type="checkbox"/> Kod kreskowy
podświetlenie przycisków			 BLM_00020433

Dodatkowo w ustawieniach zamówień na stronie: https://panel.BaseLinker.com/orders_options.php w zakładce: „Skaner kodów kreskowych” użyj ustawień ze zdjęcia poniżej:

Zeskanowanie kodu zamówienia	Otwórz kartę zamówienia
Akcja wykonywana w managerze zamówień po zeskanowaniu kodu z numerem zamówienia	
Zeskanowanie kodu zamówienia - Zdarzenie własne	podświetlenie przycisków
Zdarzenie własne, które ma zostać wywołane dla zamówienia po zeskanowaniu jego kodu kreskowego	
Zeskanowanie kodu przesyłki	Otwórz kartę zamówienia
Akcja wykonywana w managerze zamówień po zeskanowaniu kodu z numerem listu przewozowego	
Zeskanowanie kodu przesyłki - Zdarzenie własne	Brak
Zdarzenie własne, które ma zostać wywołane dla zamówienia po zeskanowaniu kodu kreskowego jego przesyłki	
<input type="button" value="Anuluj"/> <input type="button" value="Zapisz"/>	

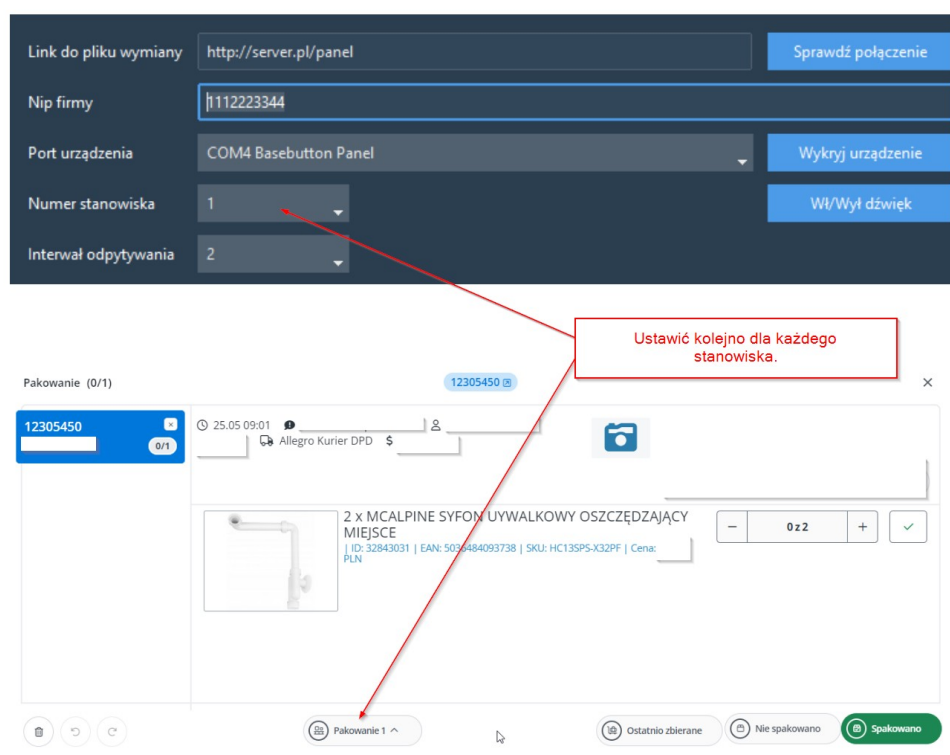
W obu opcjach panel zaświeci odpowiednie przyciski, zarówno w karcie zamówienia, jak również w asystencie pakowania, czy przy kompletowaniu zamówienia.

3.3 Panele można również przypisać do konkretnych stanowisk, oraz uruchamiać podświetlenie pod spakowaniu paczki w zależności na którym stanowisku została spakowana paczka, w takim scenariuszu należy:

3.3.1 Stworzyć w ustawieniach BaseLinker stanowiska, przechodząc pod link: https://panel-e.BaseLinker.com/orders_pickpack.php lub kolejno: Zamówienia → Ustawienia → Zbieranie/pakowanie → Stanowiska, korzystając z przycisku dodaj stanowisko, dodajemy potrzebną ilość stanowisk

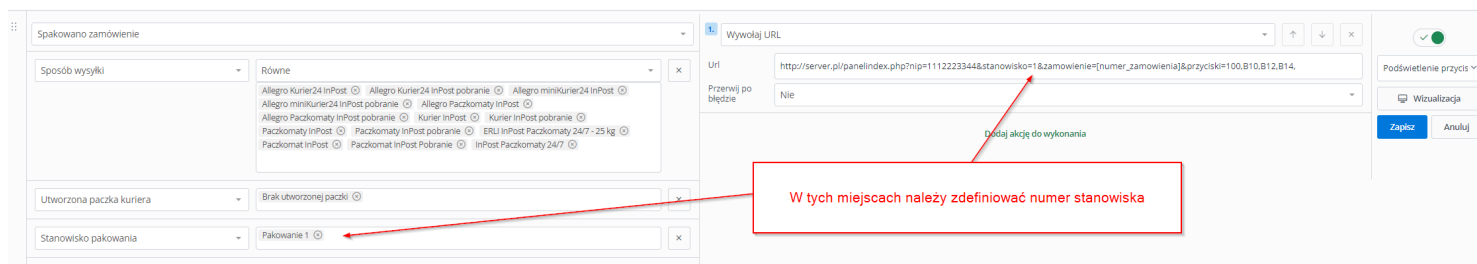
NAZWA	DOMYŚLNA DRUKARKA 1	DOMYŚLNA DRUKARKA 2	DOMYŚLNA DRUKARKA 3
⋮ Pakowanie 1	Pakowacz1 (DESKTOP-BO2A4F6)	Nie przypisano	Nie przypisano
⋮ Pakowanie 2	Pakowacz 2 zebra - (DESKTOP-82GQCA5) (Inspigo)	Nie przypisano	Nie przypisano
⋮ Pakowanie 3	Pakowacz 3 Zebra (DESKTOP-2DBEV41)	Nie przypisano	Nie przypisano

3.3.2 Na każdym komputerze służącym do pakowania instalujemy aplikację Basebutton app, uzupełniamy link do pliku, NIP i ustawiamy kolejne numery stanowisk, tak aby numer stanowiska w aplikacji, oraz to utworzone w BaseLinker, miało ten sam numer, dodatkowo należy ustawić stanowisko w asystencie pakowania, otwieramy asystenta pakowania i na dole wybieramy stanowisko:



3.3.3 Przechodzimy do

kreatora automatycznych akcji, gdzie tworzymy odpowiednie reguły. Potrzebny będzie dodatkowy warunek, określający dla którego stanowiska ma się uruchomić podświetlenie, po spakowaniu paczki:



Powielamy regułę dla każdego stanowiska, w tym scenariuszu, 3 przyciski odpowiedzialne za wysyłkę InPost Paczkomaty zostaną podświetlone po spakowaniu zamówienia na konkretnym stanowisku.

Podświetlenie przycisków --INPOST--						
⋮ Spakowano zamówienie	Przyciska = Allegro Kurier24 InP...	Przewoźnik Brak utworzonej pacz...	Stanowisko pakowania Pakowanie 1	1. Wywołaj	URL	http://server.pl/pan...
⋮ Spakowano zamówienie	Przyciska = Allegro Kurier24 InP...	Przewoźnik Brak utworzonej pacz...	Stanowisko pakowania Pakowanie 2	1. Wywołaj	URL	http://server.pl/pan...
⋮ Spakowano zamówienie	Przyciska = Allegro Kurier24 InP...	Przewoźnik Brak utworzonej pacz...	Stanowisko pakowania Pakowanie 3	1. Wywołaj	URL	http://server.pl/pan...
⋮ Spakowano zamówienie	Przyciska = Allegro Kurier24 InP...	Przewoźnik Brak utworzonej pacz...	Stanowisko pakowania Pakowanie 4	1. Wywołaj	URL	http://server.pl/pan...
⋮ Spakowano zamówienie	Przyciska = Allegro Kurier24 InP...	Przewoźnik Brak utworzonej pacz...	Stanowisko pakowania Pakowanie 5	1. Wywołaj	URL	http://server.pl/pan...
⋮ Spakowano zamówienie	Przyciska = Allegro Kurier24 InP...	Przewoźnik Brak utworzonej pacz...	Stanowisko pakowania Pakowanie 6	1. Wywołaj	URL	http://server.pl/pan...

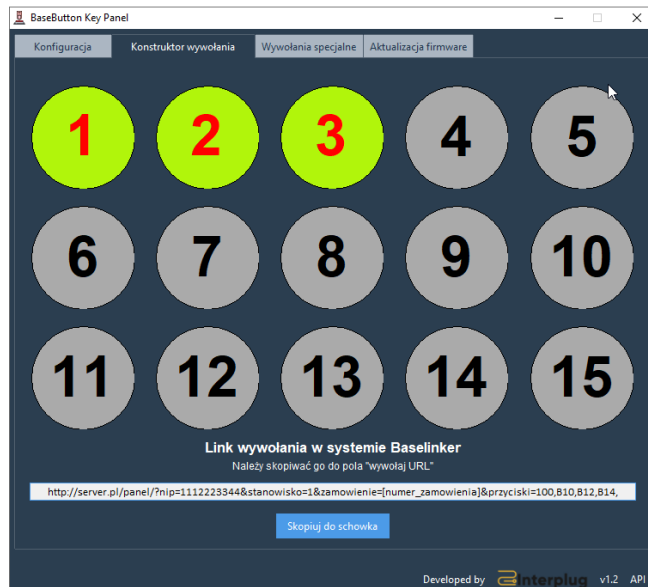
TWORZENIE REGUŁ PODŚWIETLENIA PRZYCISKÓW

4. Przy pomocy konstruktora linków stwórz scenariusze zaświecania odpowiednich przycisków:

1. Uruchom aplikację Basebutton app, przejdź do opcji „Konstruktor wywołania”

Przykład dla którego zostanie przygotowane podświetlenie będzie dotyczył przygotowania przesyłek InPost, dla gabarytów A, B i C, analogicznie należy postępować dla pozostałych akcji przygotowanych wcześniej, zgodnie z instrukcją.

4.1 W otwartym konstruktorze podświetl odpowiednie przyciski:



4.2 Wciśnij „Skopiuj do schowka”, przejdź do tworzenia automatycznych akcji:

https://panel.BaseLinker.com/orders_macros.php

Tam stwórz akcję automatyczną zgodnie ze schematem jak poniżej:

podświetlenie przycisków	1. Wywołaj URL
Sposób wysyłki	Uri
Równe	http://server.pl/panel/index.php?nip=&stanowisko=1&zamowienie=[numer_zamowie
Allegro Paczkomaty InPost	Przerwij po błędzie
	Nie
Dodaj warunek	Dodaj akcję do wykonania

Jako warunek „Sposób wysyłki” wprowadź wszystkie rodzaje wysyłki, które mają podświetlać klawisze nr 1, 2 i 3.

Jeśli przycisk 1, 2 i 3 mają się podświetlać zarówno dla przesyłek InPost generowanych w menadżer paczek InPost, oraz np. w furgonetka, to oba sposoby wysyłki muszą być uwzględnione w warunkach.

Przeprowadź analogiczną konfigurację dla pozostałych metod dostawy, które chcesz obsługiwać z panelu Basebutton